



Touchés !

Touches aux 2 tireurs.



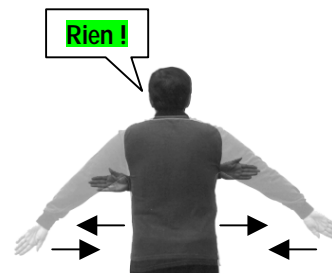
Points !

Un point à chaque tireur.



Simultanées !

Attaques simultanées.



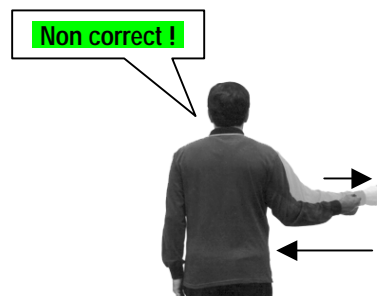
Rien !

Aucun point ou avertissement.



Non !

Offensive de l'escrimeur à droite de l'arbitre :
trop courte et qui ne touche pas.



Non correct !

Attaque ou riposte incorrecte de
l'escrimeur à droite de l'arbitre.



**Carton jaune: avertissement.
Carton rouge: 1 touche contre.
Carton noir: exclusion.**

Par mimétisme, l'arbitre indique la Faute de l'escrimeur
à droite et il présente le Carton correspondant à la
Sanction concernée

Remarques:

1^{ère}) L'arbitre analyse et annonce ses décisions par les **mots et les gestes** ci-dessus.

2^{ème}) Suivant la phrase d'armes, l'arbitre emploiera encore les mots suivants sans faire de geste : **"Riposte !"**, **"Contre-riposte !"**, **"Remise !"**, "Reprise !" ou **"Redoublement !"**.

3^{ème}) Les tireurs peuvent demander à l'arbitre, courtoisement, une analyse plus complète d'une phrase d'armes.

4^{ème}) Chaque geste doit avoir une **durée (1 à 2 secondes)**, être expressif et correctement exécuté. Ici ils sont exécutés pour l'escrimeur à droite de l'arbitre.