

LES GESTES ET LES MOTS DE L'ARBITRE D'ESCRIME

En garde !



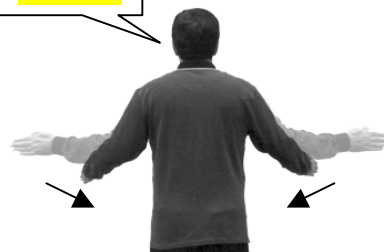
Pour que les escrimeurs prennent la position de garde.

Prêts ?



Pour savoir si les escrimeurs sont prêts.

Allez !



Pour commencer et recommencer le combat.

Halte !



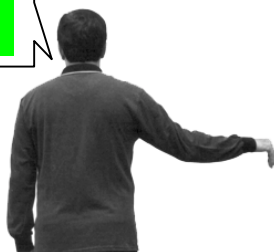
Pour arrêter le combat avant une touche, en raison de l'escrimeur à droite de l'arbitre.

Pointe en ligne !



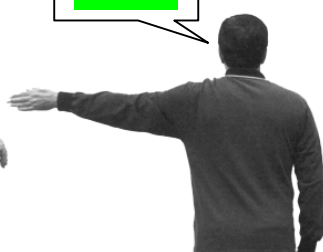
Position de pointe en ligne de la droite vers l'escrimeur à gauche.

Attaque ! / Arrêt ! / Contre-attaque !



Attaque ou Arrêt (contre-attaque) de l'escrimeur à droite de l'arbitre.

Touché !



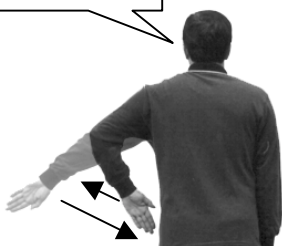
L'escrimeur à gauche de l'arbitre est déclaré touché.

Point !



1 point pour l'escrimeur à droite de l'arbitre.

Non valable !



Touche en surface non valable de l'escrimeur à gauche de l'arbitre.

Parade ! / Contre-temps !



Parade ou Contre-temps exécuté par l'escrimeur à droite de l'arbitre.